

コロナ禍で需要増大

[大阪開催]

市場の現状を捉えながら、施設事業としてみた開発・運営のポイントを徹底解説。
eスポーツ市場の現状を捉えながら、施設事業としてみた開発・運営のポイントを徹底研究

eスポーツ施設の 開発・企画・運営研究



市場概説 / 事業セグメント / 開発における基本理解 / 運営計画 / 既存建物からのコンバージョン・複合上の留意点

- eスポーツを取り巻く事業環境と市場ニーズとは
- eスポーツを施設事業としてみた場合の事業構造とは
- 施設タイプ別にみた開発・運営上の留意点とは
- 開発・運営における基本理解と、事業リスク、事業成長の本質とは
- 既存ビルや商業施設でのコンバージョン、複合上の留意点、ホテル複合化のポイント

ご案内

コンピューターゲームやテレビゲームによる対戦を競技として行なう「eスポーツ(エレクトロニック・スポーツ)」が、若者を中心に爆発的な人気を誇っています。世界では競技人口2億人以上、市場規模1,000億円以上とされており、日本でも前年比13倍の勢いで市場規模が拡大しています。国内では専門施設の開発余地が多く残されており、その集客力を活かした既存施設の活性化や地域創生への活用が期待できましよう。

本セミナーでは、業界の第一人者として知られるeスポーツコミュニケーションズ合同会社代表の寛誠一郎氏を講師に迎え、eスポーツビジネスの事業構造や参入手法について学んでまいります。

またeスポーツ施設開発で不動産事業として重視されるコンバージョン要件、施設複合上の留意点、設計の目線等を、[eスポーツ特化型ホテル「e-sports hotel e-ZONE ~電脳空間~」]の企画・開発を手掛けた株式会社東京オデッセイ 一級建築事務所よりご開示いただきます。

有望な新規事業をお探しの方々のご参加を強くお勧めいたし、ニーズの高い「大阪」にて開催してまいります。

日時 2021年1月28日(木) 13:30~17:30

会場 **クリスタルタワー会議室**
大阪市中央区城見1-2-27 20階 TEL.06-6949-5049
※詳しい会場案内図は参加証にてお知らせいたします。

参加費 **37,400円** (1名様につき)
(消費税及び地方消費税を含む)
●同一申込書にて2名様以上参加の場合
33,000円 (1名様につき)
(消費税及び地方消費税を含む)
※テキスト代を含む

主催 **総合ユニコム株式会社**
月刊レジャー産業資料

Property
management

〒104-0031 東京都中央区京橋2-10-2 めぬり彦ビル南館6階
TEL. 03-3563-0025(代表)

ダイレクトメールの送付先変更・中止は、お手数ですが、封筒ラベルにご要件を記入のうえ、弊社企画事業部 (FAX. 03-3564-2560) までご連絡ください。

※弊社ホームページからも、本セミナーはお申込みいただけます!
<https://www.sogo-unicom.co.jp>

お申込み先 ▶ FAXフリーダイヤル ☎ 0120-05-2560
※FAXフリーダイヤル不通時はFAX.03-3564-2560迄おかけ直しください。

お問合せ先 ▶ 総合ユニコム(株) 企画事業部 TEL.03-3563-0099(直通)

参加申込書

eスポーツ施設の開発・企画・運営研究

●会社名(フリガナ)	●貴社業種
●所在地(〒)	●振込予定日(月 日)
	●当日現金支払い希望... <input type="checkbox"/>
	●ご担当者名()

TEL. () FAX. ()

●出席者名①(フリガナ) ●所属部署・役職名

●E-MAIL

●出席者名②(フリガナ) ●所属部署・役職名

●E-MAIL

- お申込み方法
 - ・左記「参加申込書」にご記入後、上記FAXにてお申込みください。参加者宛に「参加証 / 請求書 / 銀行振込用紙」をご郵送いたします。「参加証」は当日ご持参いただき、会場受付に「お名前1枚」と共にお渡し願います。
 - ・開催直前や当日のお申込みも受けいたします。その場合は、FAXにて「参加証」をご送付いたしますので、必ずFAX番号の明記をお願いいたします。なお、お支払方法につきましては、別途ご連絡をさせていただきます。
- 参加費のお支払について
 - ・参加費は「請求書」到着後、原則として開催3営業日前迄にお振込み願います。
 - ・お振込みが開催後日になる場合は、左記「振込予定日」欄にご記入ください。
 - ・お振込手数料は貴社にてご負担願います。
 - ・当日現金でのお支払いも可能です。「当日現金支払い希望」欄に☑印をご記入願います。
- お申込者が参加できない場合について
 - ・代理者にご出席いただけます。既送の「参加証」と「代理者のお名前1枚」をご持参のうえ、当日会場受付までご来場ください。
- キャンセルについて
 - ・開催3営業日前(土日祝日、年末年始を除く)迄に、弊社宛に「会社名/氏名/電話番号/返金先銀行口座(振込済みの場合)」を明記の上、FAX.03-3564-2560宛まで必ずご連絡ください。
 - ・返金手数料として2,000円(1件毎)を申し受けます。なお、開催2営業日前以降のキャンセルにつきましては、全額をキャンセル料として申し受けます。その際には当日配布資料を参加者宛にご送付いたします。
- その他ご連絡事項
 - ・お座席は受付順を基本に当方にて指定させていただきます。
 - ・会場内は禁煙です。講演中の録音・録画、携帯電話等での通話はお断りいたします。
 - ・講演中のPCの使用は可能ですが、使用に関しては周囲へのご配慮を願います。
 - ・ご記入いただいた個人情報、弊社商品案内ならびにセミナーの適切な運営、参加者間の交流促進のために利用させていただきます。
 - ・主催者や講師等の諸般の事情により、講師変更や開催を中止する場合がございます。その際には弊社より参加者にご連絡させていただきます。
 - ・開催中止の場合は受講料を返金いたしますが、それ以外の理由では返金できません。また、開催中止の際の交通費の払い戻しやキャンセル料の負担はいたしかねます。

セミナープログラム&タイムスケジュール

(株)東京オデッセイ

13:30~16:00 [講演1]

I. eスポーツの事業構造と事業リスク・成長性

1. eスポーツとは何か

- eスポーツの発祥経緯
- ゲーム種目の概要
- 事業タイプの分類——競技型・観戦型の違い
- 参入プレイヤー・注目企業のポジショニング
- 国内最新店舗開発動向
- 白熱する世界の動向
- 市場規模

2. eスポーツの施設アイテムと事業メカニズム

- 基本的な設備・環境整備
- 施設アイテム——競技場、観戦カフェ、イベント会場 他
- 事業構造の実際——どのように収益を上げているのか

3. 開発計画の実際

- 事業タイプごとの特性
- 施設設計上の留意点
- タイプ別の事業収支モデル
- 開発立地の適正
- 収益事業モデル指標

4. 競争力あるeスポーツ施設を作るための条件と経営リスク

- 安全性・事業性をどう見ていくか
- 営業許認可・関連法規
- 運営上での注意事項
- 人材とコミュニケーションスキル

5. eスポーツの将来予測

- スポーツ競技としてのeスポーツ
- 地域創生としてのeスポーツ
- レジャー施設としてのeスポーツ

講師：eスポーツコミュニケーションズ株式会社
取締役会長 筧 誠一郎

16:10~17:30 [講演2]

II. 不動産事業、施設開発の魅力付けに「eスポーツ」をどう取り込むか

既存建物からのコンバージョン・複合上の留意点、eスポーツ特化型ホテル「e-sports hotel e-ZONE ~ 電脳空間~」の企画・開発の実際

- 収益確保を可能とする不動産開発・施設開発の今後のあり方とは——マーケティングに基づく企画が重要な時代へ
- eスポーツ×施設×不動産企画を行なう上での留意点——eスポーツの持つ可能性は複合化・MALL化
- 既存施設のコンバージョンによる開発の場合の留意点(許認可、設計上のポイント)
- 施設複合化のポイント
国内初eスポーツ特化型ホテル「e-sports hotel e-ZONE ~ 電脳空間~」企画・開発の実際

講師：株式会社 東京オデッセイ 一級建築士事務所
代表取締役
渡邊 寧人

株式会社 東京オデッセイ 一級建築士事務所
取締役 営業本部長
クリエイティブプロデューサー
藤城 孝之



「価格.com GG Shibuya mobile esports cafe&bar」でのイベント風景



講師プロフィール

筧 誠一郎

(かけひ せいいちろう)

eスポーツコミュニケーションズ株式会社 取締役会長



1983年(株)電通入社。主にエンターテインメント事業に従事。2006年eスポーツと出会う。10年電通退社。16年eスポーツコミュニケーションズ合同会社設立。eスポーツ普及のための全国のチーム総当たり戦「日本eスポーツリーグ」、芸能事務所対抗「eスポーツスターリーグ」等を主催。19年11月「価格.com GG Shibuya mobile esports cafe&bar」を渋谷バルコに開業。同施設は、日本初となる大型eスポーツパブリックビューイングカフェ&バーで、プレーするだけでなく、観戦して楽しむ人を増やすことを念頭に開発された。(株)カカコムをネーミングライツパートナーに迎え、同社が運営する購買支援サイト「価格.com」の名称を店名に付している。「eスポーツマガジン」(白夜書房)監修。著書に「eスポーツ論」(ゴマブックス)、「eスポーツ地方創生」(白夜書房)がある。

渡邊 寧人

(わたなべ やすひと)

株式会社 東京オデッセイ
一級建築士事務所
代表取締役

広告代理店にて広告キャンペーン、映像制作、都市開発、商業ビル開発等の調査・企画・建築設計ディレクションなどを経験。1990年に株式会社フライングエレファント設立。広告販促による期間限定商業ビルのプロデュースワーク多数。ディズニーストアなどのイベント展示会、テーマパークシミュレーションライドの設計デザインワークなどの実績。

2003年一級建築士事務所・株式会社東京オデッセイ設立。本格的な建築設計デザインワークをするデザイン会社として発足。特に飲食ビル、商業ビル、シティホテルなどの宿泊施設、アミューズメントビルなどユニークなアプローチでサクセスストーリーを築いている。

藤城 孝之

(ふじしろ たかゆき)

株式会社 東京オデッセイ
一級建築士事務所
取締役 営業本部長
クリエイティブプロデューサー

入社よりデザイナーとして東京オデッセイの多くの案件に取り組み。現在はデザインのみだけでなく、対象物件・事業に関するリサーチ・企画・開発までのプロジェクト管理をトータルにクリエイティブしている。大阪市浪速区に開業したeスポーツ特化型ホテル「e-sports hotel e-ZONE ~ 電脳空間~」の企画・開発・デザインまで担当した。

「esports hotel e-ZONE 電脳空間」は、男性78・女性9の87床のカプセルタイプの客室に加え、ハイスベックPCが設置された個室3部屋の計90部屋。1~3階に全72台のゲーミングPCが設置されている。

総合ユニコムでは、新型コロナウイルス感染症予防対策に取り組み、セミナーを開催いたします。
ご参加のお客様におかれましては、手指の消毒の励行、ならびに、マスク着用でのご参加をよろしくお願いいたします。