

ゲーム対戦をスポーツ競技として捉える「eスポーツ」が、世界的に盛り上がっている。市場の現状を捉えながら、施設事業としてみた開発・運営のポイントを徹底解説。



eスポーツ施設の 開発・運営研究

eスポーツカフェ「価格.com GG Shibuya」見学

市場概説 / 事業セグメント / 開発における基本理解 / 運営計画

- eスポーツを取り巻く事業環境と市場ニーズとは
- eスポーツを施設事業としてみた場合の事業構造とは
- 開発・運営における基本理解と、事業リスク、事業成長の本質とは

ご案内

コンピューターゲームやテレビゲームによる対戦を競技として行なう「eスポーツ(エレクトロニック・スポーツ)」が、若者を中心に爆発的な人気を誇っています。世界では競技人口2億人以上、市場規模1,000億円以上とされており、日本でも前年比13倍の勢いで市場規模が拡大しています。国内では専門施設の開発余地が多く残されており、その集客力を活かした既存施設の活性化や地域創生への活用が期待できましよう。本セミナーでは、業界の第一人者として知られるeスポーツコミュニケーションズ合同会社 代表の筧 誠一郎氏を講師に迎え、eスポーツビジネスの事業構造や参入手法について学んでまいります。同時に、国内で初めてeスポーツ観戦を主目的に作られた施設「価格.com GG Shibuya mobile esports cafe&bar」の見学を通じ、業界の最新トレンドにも触れてまいります。有望な新規事業をお探しの方々のご参加を強くお勧めいたします。

日時 2020年2月27日(木)15:00~18:00

会場 渋谷PARCO 6階
「価格.com GG Shibuya mobile esports cafe&bar」
東京都渋谷区宇田川町15-1 TEL.03-6455-3847
※詳しい会場案内図は参加証にてお知らせいたします。

参加費 37,400円 (1名様につき)
(消費税及び地方消費税を含む)

●同一申込書にて2名様以上参加の場合
33,000円 (1名様につき)
(消費税及び地方消費税を含む)

※テキスト・コーヒー代を含む

主催 総合ユニコム株式会社
月刊レジャー産業 資料

Property
management

〒104-0031
東京都中央区京橋2-10-2 め利彦ビル南館6階
TEL. 03-3563-0025(代表)

※弊社ホームページからも、本セミナーはお申込みいただけます！
<https://www.sogo-unicom.co.jp>

参加申込書

eスポーツ施設の開発・運営研究

| | |
|--------------|--|
| ●会社名(フリガナ) | ●貴社業種 |
| ●所在地(〒) | ●振込予定日(月 日) |
| | ●当日現金支払い希望... <input type="checkbox"/> |
| | ●ご担当者名() |
| TEL. () | FAX. () |
| ●出席者名①(フリガナ) | ●所属部署・役職名 |
| ●E-MAIL | |
| ●出席者名②(フリガナ) | ●所属部署・役職名 |
| ●E-MAIL | |

●お申込み方法

- ・左記「参加申込書」にご記入後、上記FAXにてお申込みください。参加者宛に「参加証 / 請求書 / 銀行振込用紙」をご郵送いたします。「参加証」は当日ご持参いただき、会場受付に「お名前1枚」と共にお渡し願います。
- ・開催直前や当日のお申込みもお受けいたします。その場合は、FAXにて「参加証」をご送付いたしますので、必ずFAX番号の明記をお願いいたします。なお、お支払方法につきましては、別途ご連絡をさせていただきます。

●参加費のお支払いについて

- ・参加費は「請求書」到着後、原則として開催3営業日前迄にお振込み願います。
- ・お振込みが開催後日になる場合は、左記「振込予定日」欄にご記入ください。
- ・お振込手数料は貴社にてご負担願います。
- ・当日現金でのお支払いも可能です。「当日現金支払い希望」欄に印をご記入願います。

●お申込者が参加できない場合について

- ・代理者にご出席いただけます。既送の「参加証」と「代理者のお名前1枚」をご持参のうえ、当日会場受付までご来場ください。

●キャンセルについて

- ・開催3営業日前(土日祝日、年末年始を除く)迄に、弊社宛に「会社名 / 氏名 / 電話番号 / 返金先銀行口座(振込済みの場合)」を明記の上、FAX.03-3564-2560にて必ずご連絡ください。
- ・返金手数料として2,000円(1件毎)を申し受けます。なお、開催2営業日前以降のキャンセルにつきましては、全額をキャンセル料として申し受けます。その際には当日配布資料を参加者宛にご送付いたします。

●その他ご連絡事項

- ・お座席は受付順を基本に当方にて指定させていただきます。
- ・会場内は禁煙です。講演中の録音・録画、携帯電話等での通話はお断りいたします。
- ・講演中のPCの使用は可能ですが、使用に関しては周囲へのご配慮をお願いします。
- ・ご記入いただいた個人情報、弊社商品案内ならびにセミナーの適切な運営、参加者間の交流促進のために利用させていただきます。
- ・主催者や講師等の諸般の事情により、講師変更や開催を中止する場合がございます。その際には弊社より参加者にご連絡させていただきます。なお、その際の交通費の払い戻しやキャンセル料の負担はいたしかねますので、予めご了承ください。

eスポーツ施設の開発・運営研究

セミナープログラム&タイムスケジュール

講師プロフィール

15:00～15:30

I. 「価格.com GG Shibuya mobile esports cafe&bar」見学&デモンストレーション

15:45～18:00

II. eスポーツの事業構造と事業リスク・成長性

1. eスポーツとは何か

- eスポーツの発祥経緯
- 白熱する世界の動向
- ゲーム種目の概要
- 市場規模
- 事業タイプの分類——競技型・観戦型の違い
- 参入プレイヤー・注目企業のポジショニング
- 国内最新店舗開発動向

2. eスポーツの施設アイテムと事業メカニズム

- 基本的な設備・環境整備
- 施設アイテム——競技場、観戦カフェ、イベント会場 他
- 事業構造の実際——どのように収益を上げているのか

3. 開発計画の実際

- 事業タイプごとの特性
- 開発立地の適正
- 施設設計上の留意点
- 収益事業モデル指標
- タイプ別の事業収支モデル——投資計画・売上計画・支出計画・事業収支計画

4. 競争力あるeスポーツ施設を作るための条件と経営リスク

- 安全性・事業性をどう見ていくか
- 営業許認可・関連法規
- 運営上での注意事項
- 人材とコミュニケーションスキル

5. eスポーツの将来予測

- スポーツ競技としてのeスポーツ
- 地域創生としてのeスポーツ
- レジャー施設としてのeスポーツ



筧 誠一郎 (かけひ せいいちろう)
eスポーツコミュニケーションズ合同会社
代表

1960年東京生まれ。1983年成城大学卒業。(株)電通入社。主にエンターテインメント事業に従事。2006年eスポーツと出会う。10年電通退社。16年eスポーツコミュニケーションズ合同会社設立。全国のチーム総当たり戦「日本eスポーツリーグ」、芸能事務所対抗「eスポーツスターリーグ」等を主催。『eスポーツマガジン』(白夜書房)監修。著書に『eスポーツ論』(ゴマブックス)、『eスポーツ地方創生』(白夜書房)がある。



eスポーツ大会の様子

〔施設紹介〕

価格.com GG Shibuya mobile esports cafe&bar

日本初となる大型eスポーツパブリックビューイングカフェ&バー。eスポーツ普及のため、プレイするだけでなく、観戦して楽しむ人を増やすことを念頭に作られている。eスポーツの大画面による中継、ストリーマーによるライブだけでなく、国内や世界各国で開催される大会のパブリックビューイングイベントなども開催していく予定。株式会社カカクコムをネーミングライツパートナーに迎え、同社が運営する購買支援サイト「価格.com」の名称を店名に付している。

営業時間：10:00～23:30 ※イベント開催時は10:00～5:00(不定期)

場 所：渋谷PARCO 6階

住 所：東京都渋谷区宇田川町15-1

面 積：384.85㎡(116.42坪)

席 数：92 席

オープン日：2019年11月22日

運 営：eスポーツコミュニケーションズ合同会社

ストリーミングスタジオあり/LEDビジョン(W3654×H2055)

Wi-Fi/電源提供

本セミナーをはじめ月刊誌・資料集・書籍は、WEBでもお申し込みいただけます。

弊社ホームページでは、セミナー・展示会・刊行物などのご案内と商品検索がご利用いただけます。また、メールマガジン[総合ユニコム通信]を毎週配信しております。ぜひとも、メールアドレスをご登録ください。



<https://www.sogo-unicom.co.jp>